**Ejercicio 1**

**1.-** Determinar una variable de tipo int (matrícula) y otras 4 variables de tipo float (promedio,nota1,nota2 y nota3).

**2.-** Pedir el valor de las variables(matrícula,nota1,nota2 y nota3) enseguida recibir y guardar los valores de las variables.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable promedio,la cual será: promedio = (nota1+nota2+nota3)/3.

**4.-** Mostrar el valor de la variable matrícula y el valor de la palabra promedio.

**5.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 2**

**1.-** Determinar 3 variables de tipo int (número,cuadrado y cubo).

**2.-** Pedir el valor de la variable número para luego recibir y guardar los valores de las variables.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable cuadrado y la variable cubo, la cual será:

Cuadrado = (número\*número).

Cubo = (número\*número\*número).

**4.-** Mostrar el valor de las variables cuadrado y cubo.

**5.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 3**

**1.-** Determinar 5 variables de tipo float (hipotenusa,cateto1,cateto2,a,b).

**2.-** Pedir el valor de la variable cateto1 y de la variable cateto2, recibir y guardar los valores de las variables.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la hipotenusa, la cual será:

a = (cateto1\*cateto1).

b = (cateto2\*cateto2)

Hipotenusa = (a+b).

**4.-** Mostrar el valor de la variable hipotenusa.

5.- Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 4**

**1.-** Determinar 4 variables de tipo float (superficie,base,altura y perímetro).

**2.-** Pedir el valor de la variable base y de la variable altura, recibir y guardar los valores de las variables.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable superficie,la cual será:

Superficie = (base\*altura).

**4.-** Mostrar el valor de la variable superficie.

**5.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable perímetro,la cual será:

Perímetro = 2\*(base+altura).

**6.-** Mostrar el valor de la variable perímetro.

**7.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 5**

**1.-** Determinar una variable de tipo char(nombre) y 4 variables de tipo float(peso, longitud,libra,pie).

**2.-** Pedir el valor de la variable nombre y el valor de la variable libra, recibir y guardar el valor de la variable.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable peso,la cual será:

Peso = (libra\*0.45).

**4.-** Mostrar el valor de la variable peso.

**5.-** Pedir el valor de la variable pie,recibir y guardar el valor de la variable.

**6.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable longitud,la cual será:

Longitud = (pie\*0.3048).

**7.-** Mostrar el valor de la variable longitud.

**8.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 6**

**1.-** Determinar 3 variables de tipo float (galón, precio y cantidad en litro).

**2.-** Definir cuánto equivale un galón en litros,lo cual será:

Galón = 3.785

**3.-** Pedir el valor de la variable galón, recibir y guardar el valor de la variable.

**4.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable cantidad en litro,la cual será:

Cantidad por litro = (galón\*3.785).

**5.-** Mostrar el valor de la variable cantidad en litro.

**6.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable previo, la cual será:

Precio = (cantidad en litro\*820).

**7.-** Mostrar el valor de la variable precio.

**8.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 7**

**1.-** Determinar una variable de tipo int (día) y otra variable de tipo float (segundos).

**2.-** Definir cuánto equivale un día en segundos,lo cual será:

Día = 86400

**3.-** Pedir el valor de la variable día,recibir y guardar el valor de la variable.

**4.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable segundos,la cuál será:

Segundos = (día\*86400).

**5.-** Mostrar el valor de la variable segundos.

**6.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 8**

**1.-** Determinar 2 variables de tipo float (x, ejercicio).

**2.-** Pedir el valor de la variable x, recibir y guardar el valor de la variable.

**3.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable ejercicio,la cual será:

Ejercicio = (x\*x\*x)+2\*(x\*x)+(3\*x)+5

**4.-** Mostrar el valor de la variable ejercicio.

**5.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 9**

**1.-** Determinar 3 variables de tipo int (sueldo base, ventas,sueldo total) y una variable de tipo float (comisión).

**2.-** Pedir el valor de la variable sueldo base,recibir y guardar el valor de la variable.

**3.-** Pedir el valor de la variable ventas,recibir y guardar el valor de la variable.

**4.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de la variable comisión,la cual será:

Comisión = (ventas\*7)/100

**5.-** Mostrar el valor de la variable comisión.

**6.-** Definir que se debe realizar para obtener el valor de la variable sueldo total,la cual será:

Sueldo total = (sueldo base+comisión).

**7.-** Mostrar el valor de la variable sueldo total.

**8.-** Para finalizar utilizar return 0;}

**Ejercicio 10**

**1.-** Determinar de tipo int(costo de boleto,costo de kilómetro) y una variable de tipo float (kilómetros).

**2.-** Pedir el valor de la variable de kilómetro,recibir y guardar el valor de la variable.

**3.-** Pedir el valor de la variable costo de kilómetro, recibir y guardar el valor de la variable.

**4.-** Definir la operación que se debe realizar para obtener el valor de boleto,la cual será:

Costo de boleto = (kilómetro\*costo de kilómetro).

**5.-** Mostrar el valor de la variable costo de boleto.

**6.-** Para finalizar utilizar return 0;}